void func (int \*px, int \*py)

{

px=py;

\*py=(\*py)\*(\*px);

\*px=\*px+2;

}

void main(void)

{

int x, y;

scanf ("%d", &x); /\*3\*/

scanf ("%d", &y); /\*4\*/

func (&x, &y);

printf ("x=%d, y=%d \n", x, y);

printf ("\*px=%x, \*py=%x \n", &x, &y);

}

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| x | y | px | py | \*px | \*py |
| 3 | 4 | &x | &y | 3 | 4 |
| 3 | 16 | &y | &y | 4 | 4 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

int main(int argc, char \*argv[]) {

int a, b, \*p1, \*p2;

a=4;

b=3;

p1=&a;

p2=p1;

b=b\*(\*p1);

(\*p2)++;

p1=&b;

printf ("%d %d \n", \*p1, \*p2);

printf ("%d %d \n", a, b);

}

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| a | b | p1 | p2 | \*p1 | \*p2 |
| 4 | 3 | &a | &a | 4 | 4 |
| 5 | 3\*4=12 | &a | &a | 12 | 5 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

int main(int argc, char \*argv[]) {

int a= 25;

int \*pa=&a;

int b=\*pa+a;

printf ("%d %d %d %d %d %d \n", a, pa, &a, \*pa, b, &b);

return 0;

}

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| a | b | pa | \*pa |
| 25 | 25+25=50 | &a | 25 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

a é o valor atribuído para a

pa é o endereço para onde o ponteiro \*pa aponta

&a é o endereço onde foi armazenada a variável a

\*pa é o valor para o qual o ponteiro pa aponta

b é o valor de saída da variável b

&b é o endereço onde foi armazenada a variável b.